Soft Ing

Cieľ predmetu:  
Uviesť do problematiky tvorby rozsiahlych softvérových systémov, UML.   
Naučiť študentov pracovať na vývoji softvéru v tímoch s použitím rôznych CASE nástrojov.

Osnova predmetu:

- Úvod, základy pre objektovo orientovaný vývoj softvérových systémov.   
- Zhrnutie princípov OP.  
- Úvod do problematiky jazyka UML, vlastnosti, súčasti a funkcie jazyka UML. UML CASE nástroje. Vizualizácia triedy a záznam rôznych vzťahov.  
- Riadenie a plánovanie projektu. Systematický prístup k vývoju softvéru.  
- Modely životného cyklu softvérových systémov.  
- Metodiky vývoja softvéru. RUP. Biznis modelovanie, zber požiadaviek, analýza, návrh, testovanie, nasadzovanie.

HODNOTENIE:  
Priebežné hodnotenie: 50%

Na pripustenie ku skúške je potrebné získať dostatočný počet bodov počas semestra (semestrálny projekt) a absolvovať všetky kvízy.  
Pre prihlásenie sa na skúšku musí študent dosiahnuť 25 bodov a 70% úspešnosť v kvízoch  
Záverečné hodnotenie: skúška (písomná ) – 50%